**G07小组项目管理研究报告**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ] 正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | 2017-G07-项目管理研究报告-v0.1.0 |
| 当前版本： | 0.1.0 |
| 作者： | 曹依娜 梁晗昕 陈启强 |
| 完成日期： | 2017-03-18 |

**版本历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 0.1.0 | 曹依娜 梁晗昕 陈启强 | 2017-03-18至  2017-03-19 | 对项目管理做出分析 |

目录

[1引言](#_Toc26869)

[1.1编写目的](#_Toc18382)

[1.2 背景](#_Toc15797)

[1.3参考资料](#_Toc5727)

[2项目概述](#_Toc18487)

[2.1工作内容](#_Toc32349)

[2.2主要参加人员](#_Toc15185)

[2.3产品](#_Toc24304)

[项目名称：懒人游](#_Toc14989)

[2.4完成项目的最迟期限](#_Toc4728)

[3实施计划](#_Toc20447)

[3.1工作任务的分解与人员分工](#_Toc30689)

[3.2进度](#_Toc4134)

[3.3关键问题](#_Toc17323)

[4支持条件](#_Toc27794)

[4.1设备支持：](#_Toc15913)

[4.2 技术支持：](#_Toc24683)

[5总结要点](#_Toc198)

# 1引言

## 1.1编写目的

懒人游网页的想法的出发点是为了方便他人。相信现如今的大学生有很多是喜欢旅行，却同时对于旅行地不熟悉，没有很好的规划存在着很多困扰。这个懒人游网页可以轻松解决你的烦恼。

针对人群：喜欢旅游却不擅长做攻略的旅行爱好者

## 1.2 背景

网页名称：懒人游

提出者：梁晗昕

开发者：曹依娜 梁晗昕 陈启强

使用用户：旅行爱好者

## 1.3 定义

## 1.4参考资料

书籍参考：《软件工程导论》------清华大学出版社

《Java面向对象设计》------高等教育出版社

《数据库系统概论》------高等教育出版社

# 2项目概述

## 2.1工作内容

1.建立数据库：主要包含较热门旅游地点的攻略，如武汉，北京等。

2.用dreamweaver初步建设懒人游网页

3.保证UI界面美观

4.组员进行调试

## 2.2主要参加人员

曹依娜：java，数据库等

梁晗昕：java，数据库等

陈启强：java，数据库等

与此同时，本组成员都具备动态网站建设基础

## 2.3产品

## 项目名称：懒人游

编程语言：html，asp，Java等

功能：用户简要输入出发点和目的地，网页给出一个较为方便合适的攻略：

内容包括1..机票的均价，列出特价机票大概的价格及时间以供用户参考

2..设计并推荐比较完美的出行路线，包涵适合大学生出游的各种性价比的攻略，做到显示页面简洁清楚，做到UI美观。

3..为游客提供周围有名的风味小吃的各项吃喝玩乐推荐

4..推荐几家舒适宜人，性价比高的住宿

由于是网页，用户可以通过浏览器进行使用

## 2.4完成项目的最迟期限

2017年6月底

# 3实施计划

## 3.1工作任务的分解与人员分工

曹依娜：负责相关文档的修改

梁晗昕：负责相关文档的完成

陈启强：负责相关PPT的完成

三人通过team building编写代码，以及完善UI美观。

## 3.2进度

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 操作步骤 | 步骤介绍 | 所需时间 |
| 网页需求查询 | 发问卷统计对该网页的需求 | 大概需要3~4天 |
| 制定规划说明书 | 对功能、性能、设计等进行规划 | 大概也需要3~4天 |
| 设计网页面板 | 初步设计网页界面 | 大概需要1~2周左右时间 |
| 设计数据库 | 初步设计数据库 | 大概需要1~2周左右时间 |
| 完善项目 | 逐渐完善该网页面板及其数据库 | 大概需要2周只有时间 |
| 综合测试 | 对该项目进行测试 | 大概需要1周左右时间 |
| 维护 | 对该项目维护 | 时间未知 |

## 3.3关键问题

1：由于时间有限，系统难免存在漏洞。

2：由于对数据库设计与开发的知识理解不全面，有可能导致网页关于旅游攻略信息数据库更新不及时。

3：系统优化知识不太了解。

# 4支持条件

## 4.1设备支持：

现有PC 机3台，支持win8，win10等；

已安装各项课程所需软件；

安卓手机1部。

## 4.2 技术支持：

语言实现：HTML,ASP以及Java

平台实现：Dreamweaver

协议：TCP/IP协议

# 5总结要点

项目的实施需要各组员各尽所能，通过初步的项目规划，逐步进行项目的实现。每一次的team building更好得让组员了解了每个阶段的项目计划，有了更明确的目标，使计划更丰满。

对于我们组员来说，真正重要的不是最后做出的项目效果，而是每一次building带来的收获，通过各阶段的正确认识，我们更好地认识了什么是软件工程。